

# Overzicht werkplekken

---

## **Figuurzagen**

### **Maximaal 4 werkplekken, 1 leerling per werkplek**

Je komt met je eigen ontwerp naar het Techniek Lab. Het ontwerp zaag je met de figuurzaag uit triplex. Boren, timmeren en lijmen zijn ook werkzaamheden die bij de uitvoering van je werkstuk horen.

## **Solderen**

### **Maximaal 4 werkplekken, 1 leerling per werkplek**

Je komt met je eigen ontwerp naar het Techniek Lab. Van metaaldraad ga je het ontwerp buigen en knippen. Daarna maak je de verschillende onderdelen aan elkaar vast door te solderen.

## **Leer bewerken**

### **Maximaal 4 werkplekken, 1 leerling per werkplek**

In de klas maak je een ontwerp voor een sleutelhanger, die je op het TLB van leer met behulp van diverse soorten gereedschappen gaat maken.

## **Pneumatiek**

### **Maximaal 4 werkplekken, 1 leerling per werkplek**

Met TechCard-construictiemateriaal maak je zelf een beweegbaar pneumatiekmodel van karton.

## **Batterijen & elektriciteit**

### **Maximaal 4 werkplekken, 1 leerling per werkplek**

Je leert het begrip stroomkring kennen en gebruiken. Waarom brandt een lampje? Op veel andere vragen over elektrotechniek vind je zelf het antwoord.

## **3D-printerpen**

### **Maximaal 4 werkplekken, 1 leerling per werkplek**

Op deze werkplek krijg je meer zicht op de werking en mogelijkheden van 3D printen. Net zoals een 3D printer kun je met een 3D-printerpen prachtige ruimtelijke creaties maken.

## **Stop Motion**

### **maximaal 2 werkplekken, 2 leerlingen per werkplek**

Op deze werkplek werk je in tweetallen. Jullie komen met een script en het liefst ook een achtergrond of een grondplaat en attributen. Je maakt dan zelf een animatiefilmpje.

## **Virtual Reality (Grp 7-8)**

### **Maximaal 2 werkplekken, 1 leerling per werkplek**

Je ontwerpt je eigen virtuele omgeving. Zet er voorwerpen en figuren in die je vervolgens

laat bewegen , lopen of rijden. Daarna bekijk je jouw eigen VR omgeving met de VR-bril en beleef je deze alsof je er midden in staat.

## **CAD tekenen**

### **Maximaal 2 werkplekken, 1 leerling per werkplek**

Je komt met je eigen ontwerp van een huis naar het Techniek Lab. Met behulp van een 3D-tekenprogramma ga je het ontwerp uitwerken.

## **Bouwen en besturen**

### **Maximaal 2 werkplekken, 2 leerlingen per werkplek**

Op deze werkplek werk je met z'n tweeën. Jullie bouwen een model met Fischertechnik, bv een zweefmolen, wasmachine, ruitenwisher enz. Op de computer programmeer je het model, zodat die gaat werken zoals jullie graag willen.

## **Micro:Bit** (Grp 7 + 8)

### **Maximaal 2 werkplekken, 1 leerling per werkplek**

Op deze werkplek maak je kennis met de Micro:Bit, een kleine microprocessor met heel veel leuke mogelijkheden en je gaat deze ook nog programmeren.

## **OzoBot** (Grp 6)

### **Maximaal 2 werkplekken, 1 leerling per werkplek**

Je gaat een kleine robot (Ozobot) met kleurcodes programmeren. Jij moet ervoor zorgen dat de robot de juiste route volgt

## **Scratch junior** (Grp 6)

### **Maximaal 2 werkplekken, 1 leerling per werkplek**

Met behulp van Scratch junior leer je de eerste beginselen van het programmeren. Met deze op blokken gebaseerde programmeertaal leer je op eenvoudige manier jouw eigen interactieve verhalen en spelletjes te maken.

## **Game Design met Scratch** (Grp 7-8)

### **Maximaal 2 werkplekken, 1 leerling per werkplek**

Je gaat met behulp van Scratch een eigen interactief spel of verhaal programmeren.

## **Lego robot** (Grp 7-8)

### **Maximaal 2 werkplekken, 1 leerling per werkplek**

Je bouwt met behulp van Lego een wagentje en gaat deze daarna programmeren met behulp van de Lego Mindstorms programmeer omgeving.